2013年11月19日進捗報告　Htet Myet Mun Win

ゲームとPMの関連

1. プロジェクト統合マネジメント

ゲーム全体の把握、実行

1. プロジェクト・スコープ・マネジメント

ワールドをWBSで表し，街をタスクにする

1. プロジェクト・タイム・マネジメント

期間内に終わらせることを目標とする

1. プロジェクト・コスト・マネジメント

　一定の予算内に終わらせることを目標とする

1. プロジェクト品質マネジメント

　街の損害度を品質として評価する

1. プロジェクト人的資源マネジメント

　最初にメンバが渡され，それをチームとして運用していく

1. プロジェクト・リスク・マネジメント

　何らかのトラブルが発生するので，それを予測・回避・予防する

1. プロジェクト調達マネジメント

　メンバの中で足りないものを装備として調達する